



DAVID LAßLBERGER, MA

david.lasslberger@gmail.com

+43 660 4300917

[linktree](#)

Hands-on Interaction und UX Designer (MA) mit einem abgeschlossenen Master in Interaction Design und einem soliden technischen Fundament (BSc Medientechnik und -design).

Meine Expertise liegt in der Konzeption und Gestaltung digitaler Produkte mit klarem Fokus auf User Experience Design (UXD).

Neben klassischem UX- und UI-Design bringe ich technische Programmierkenntnisse und Erfahrung in VR/AR-, 3D-Design (Blender, Unity) und Prototyping mit.

Ich kombiniere technisches Verständnis, kreatives Denken und eine nutzerzentrierte Arbeitsweise, um intuitive und nachhaltige Produkte zu entwickeln.

Dabei arbeite ich gerne im Team und suche eine herausfordernde Position um innovative digitale und immersive Produkte zu gestalten.

Ausbildung & Erfahrung

2023-2025	abgeschlossenes Masterstudium "Interaction Design" an der FH Joanneum in Graz, mit gutem Erfolg bestanden Masterarbeit zum Thema "User Experience Design for a Digital Physiotherapy Application"
2022-2023	Betreuung des Bruders nach schwerem Autounfall
2022	vier-monatiges Praktikum im UX-Team bei ÖV Ticketshop Gmbh (ÖBB) in Wien (Konzeption, Design und User-Interviews)
2019-2022	FH Hagenberg, Abschluss Bachelorstudium "Medientechnik und -design"
2019	Ferialpraktikum an der Johannes Kepler Universität, Linz zum Thema "Internet of Things" (Konzeption, Dokumentation, Programmierung - Python)
2010-2018	Bundesrealgymnasium Freistadt mit Fokus auf Medien, Maturabschluss mit gutem Erfolg bestanden

Projekte & Wettbewerbe

Juni 2025	Teilnahme am Global Green Action Day Programm Workshops in Wien zum Thema Sustainability, vor allem im digitalen Bereich
Mai 2025	GDG AI HACK in Mailand Gamification und Überarbeitung von Braynr, einer KI- unterstützten Lernapp (Konzeption und Design)
März 2025	START Hack - Hackathon in St. Gallen Projekt zum Thema "Innovating for Land Restoration in the Sahel" der UNCCD G20 Global Land Initiative. Erstellung eines Dashboards für eine KI-unterstützte Karte (Konzept, Interface-Prototyp und Frontend)
Februar 2025	International Game Jam in Brüssel Erstellung eines Videospiels im Team in kürzester Zeit (Technische Umsetzung mittels Unity)
Oktober 2024	Projection Mapping-Ausstellung "Sonolux" im Rahmen des Young Masters Programms des Klanglichts Graz und LUNA Festival Eindhoven (Visuelle Konzeption und Ausarbeitung)
2024	Tandem Partner für kulturellen Austausch mit slowakischen / russischen Studenten

Fähigkeiten

Design & Research: User Experience Design (UXD) • Interaction Design • User Research • Usability Testing • A/B Testing • User Flows • Wireframing • Konzeption • Design Thinking

Software & Tools: Figma • Sketch • Marvel App • Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator) • Maya • Blender

Technische Fähigkeiten: HTML • CSS • JavaScript • Java • C# • C++ • Game Engines (z.B. Unity) • Hardware-Prototyping (z.B. Arduino/MicroPython)

Deutsch (Muttersprache)
Englisch C1
Spanisch (Grundkenntnisse)
Japanisch A1

Führerschein B

Hobbies

Bogensport • Zeichnen • Malerei • Calisthenics • Lesen